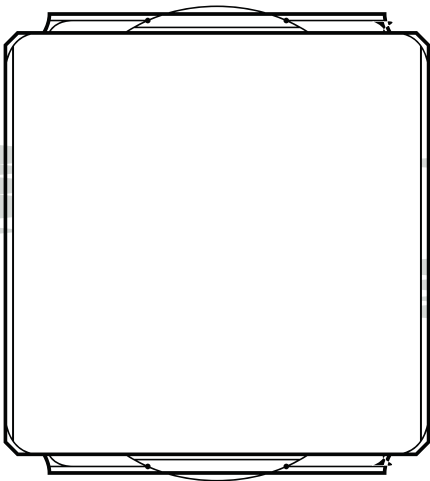




**DUNGEONS & DRAGONS®**

NOMBRE DEL PERSONAJE



CLASE Y NIVEL

TRASFONDO

RAZA

ALINEAMIENTO

FUERZA

TIRADA DE SALVACION

DESTREZA

TIRADA DE SALVACION

CONSTITUCIÓN

TIRADA DE SALVACION

INTELIGENCIA

TIRADA DE SALVACION

SABIDURÍA

TIRADA DE SALVACION

CARISMA

TIRADA DE SALVACION

\_\_\_ Acrobacias (Des)

\_\_\_ Atletismo (Fue)

\_\_\_ C. Arcano (Int)

\_\_\_ Engaño (Car)

\_\_\_ Historia (Int)

\_\_\_ Interpretación (Car)

\_\_\_ Intimidación (Car)

\_\_\_ Investigación (Int)

\_\_\_ Juego de manos (Des)

\_\_\_ Medicina (Des)

\_\_\_ Naturaleza (Fue)

\_\_\_ Percepción (Int)

\_\_\_ Perspicacia (Car)

\_\_\_ Persuasión (Int)

\_\_\_ Interpretación (Car)

\_\_\_ Religión (Car)

\_\_\_ Sigilo (Int)

\_\_\_ T. con animales (Des)

## HABILIDADES

INSPIRACIÓN

BONIFICADOR POR COMPETENCIA

SABIDURÍA PASIVA (PERCEPCIÓN)

CLASE DE  
ARMADURA

Puntos de golpe máximos \_\_\_\_\_

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

INICIATIVA

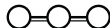
PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

VELOCIDAD

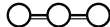
Total \_\_\_\_\_

DADO DE GOLPE

ÉXITOS



FALLOS



SALVACIONES  
CONTRA MUERTE

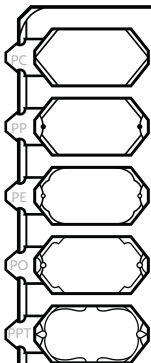
NOMBRE

BONIF.

DAÑO / TIPO


ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

RASGOS Y ATRIBUTOS



EQUIPO

NOTAS

NOTAS

NOTAS

NOTAS